

# Ответы. Лига 3.

## 1. Лабиринт

АЛЛА: 6 экспонат

ВИКА: 6 экспоната

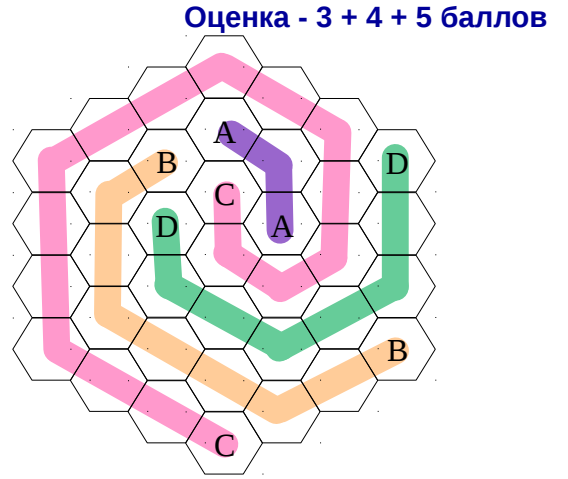
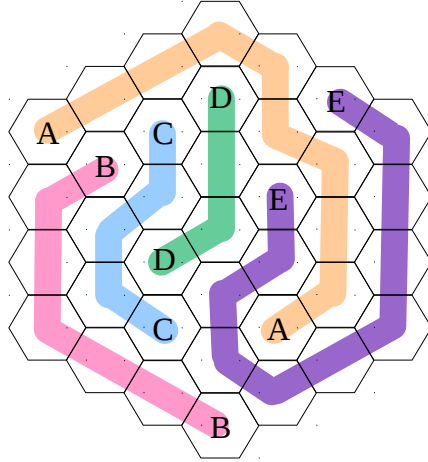
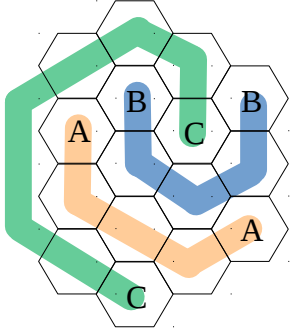
БОРЯ: 2 экспоната

ГЕНА: 3 экспоната

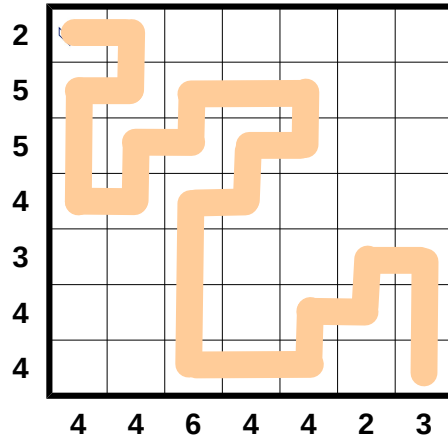
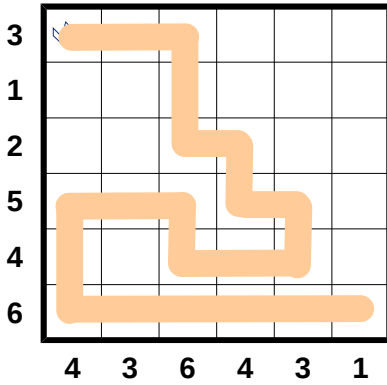
### Оценка:

- 1 правильный ответ - 2 балла
- 2 правильных ответа - 5 баллов
- 3 правильных ответа - 10 баллов
- 4 правильных ответа - 15 баллов

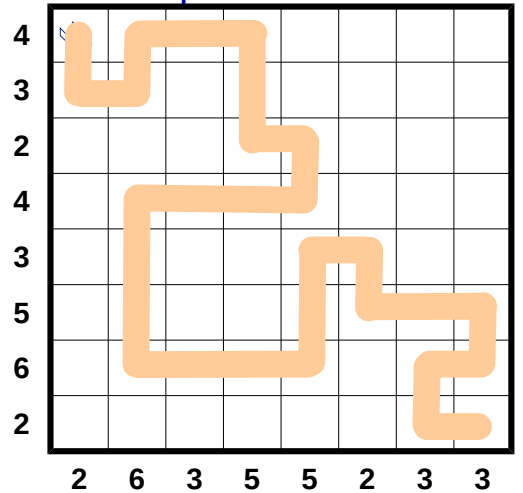
## 2. Соединение



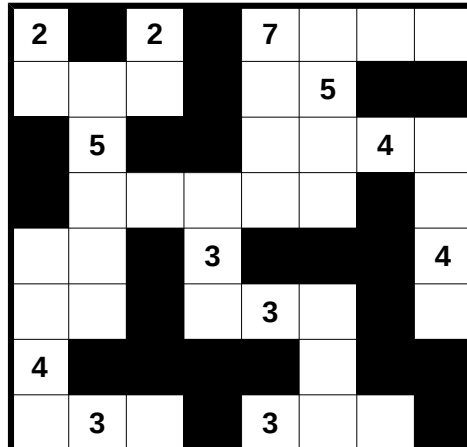
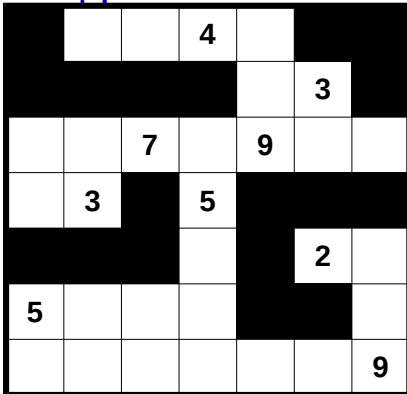
## 3. Зигзаг



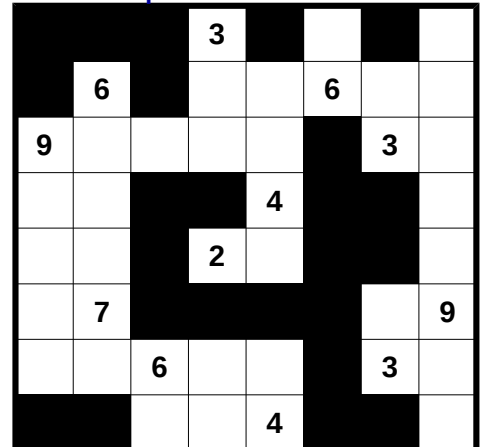
### Оценка - 3 + 4 + 6 баллов



## 4. Пещера



### Оценка - 3 + 5 + 8 баллов



### 5. Пирамида

Оценка - цифра в отмеченной клетке

Одно из возможных решений

Одно из возможных решений

9					
2	7				
6	4	3			
8	2	6	3		
3	5	7	1	4	
1	2	3	4	5	9

1					
8	9				
1	7	2			
2	1	8	6		
9	7	6	2	4	
3	6	1	7	9	5

9								
6	3							
2	4	7						
7	5	1	6					
3	4	9	8	2				
1	2	6	3	5	7			
8	7	5	1	4	9	2		
1	9	2	7	8	4	5	3	
8	7	2	4	3	5	1	6	9

### 6. Судоку без касаний

Оценка - 5 + 10 баллов

5	9	8	6	1	4	2	3	7
2	6	7	5	8	3	1	9	4
1	4	3	9	2	7	6	5	8
3	8	1	7	6	5	9	4	2
6	7	2	4	9	8	3	1	5
4	5	9	1	3	2	7	8	6
7	1	6	8	4	9	5	2	3
8	3	5	2	7	1	4	6	9
9	2	4	3	5	6	8	7	1

5	6	1	3	4	9	2	8	7
8	2	9	6	1	7	4	3	5
7	3	4	2	5	8	1	9	6
4	5	8	7	9	6	3	2	1
1	9	6	4	3	2	7	5	8
2	7	3	1	8	5	9	6	4
3	1	5	9	6	4	8	7	2
6	4	2	8	7	3	5	1	9
9	8	7	5	2	1	6	4	3

### 7. Робот

Оценка - 4 балла за каждую сэкономленную ячейку памяти.

Кратчайшие решения

Программа:

Н	П	В	П		
---	---	---	---	--	--

Программа:

В	П	Н	Л	Н	Л				
---	---	---	---	---	---	--	--	--	--

8. Две пустых

Оценка - 6 + 9 баллов

2		4		1	3	4
3	1			2	4	
	3	1	2	4		10
1		3	4		2	7
4	2		1	3		
	4	2	3		1	9
5	4			3	2	

4		2		1	3	5	2
	3	1	2		5	4	6
3	2		5	4	1		10
5	1		4	2		3	6
2		5		3	4	1	5
	4	3	1	5		2	13
1	5	4	3		2		2
10	6	0	11	14	4	6	

