

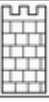
№1

Ефим спрятал клад в одной из пустых клеток квадрата.

Известно, что:

- клад в одной строке с пальмой
- клад в одном столбце с башней
- в соседних с кладом по стороне клетках пальм и башен нет

В какой клетке спрятан клад?

○	○		○	○	○
○	○	○		○	○
○		○		○	○
○	○	○	○		○
○		○	○	○	○
○	○	○	○	○	○

№2

У Ефима было несколько старых вилок и ложек: всего 20 штук.

Ложек было на 3 меньше половины всех предметов.

Сколько вилок было у Ефима?

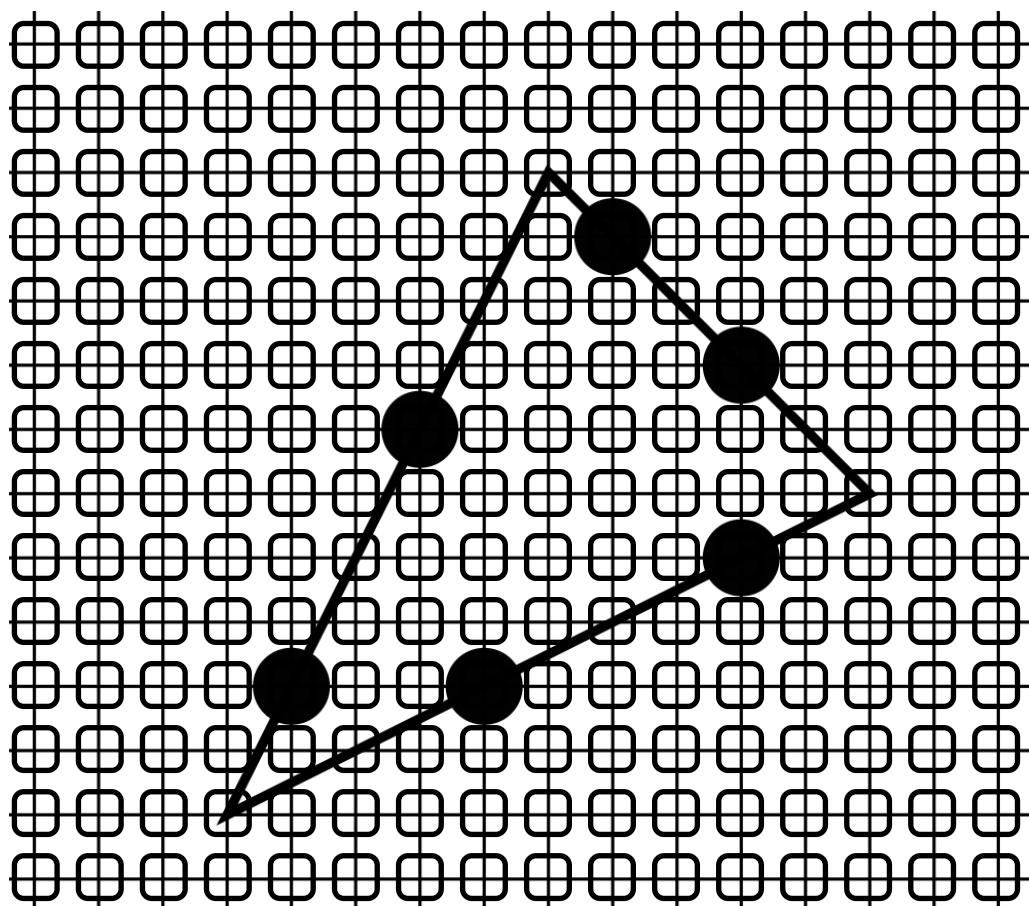
Ответ: у Ефима было вилок

№3

Ефим нарисовал на листе бумаги два треугольника. Затем он стёр один из них.

На сторонах оставшегося треугольника остались видны все точки, в которых треугольники пересекались.

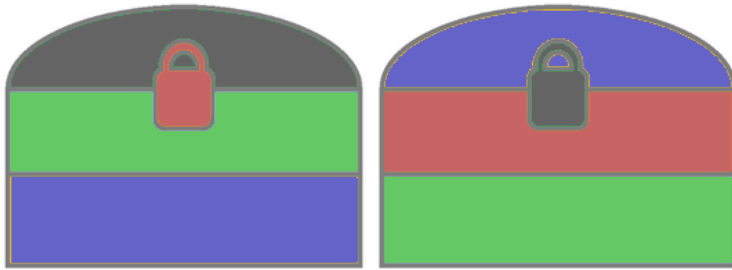
Где были вершины стёртого треугольника?



Нужно отметить ровно три узла сетки!

№4

Ефим уже покрасил два сундука:



Теперь он раскрашивает третий сундук:

- Все 4 детали – крышка, замок, корпус и дно – разных цветов.
- Каждую деталь Ефим красит в тот цвет, в который он её ещё не красил.

Какая может получиться у Ефима раскраска?

Крышка	замок	корпус	дно
☐	☐	☐	☐

⊗

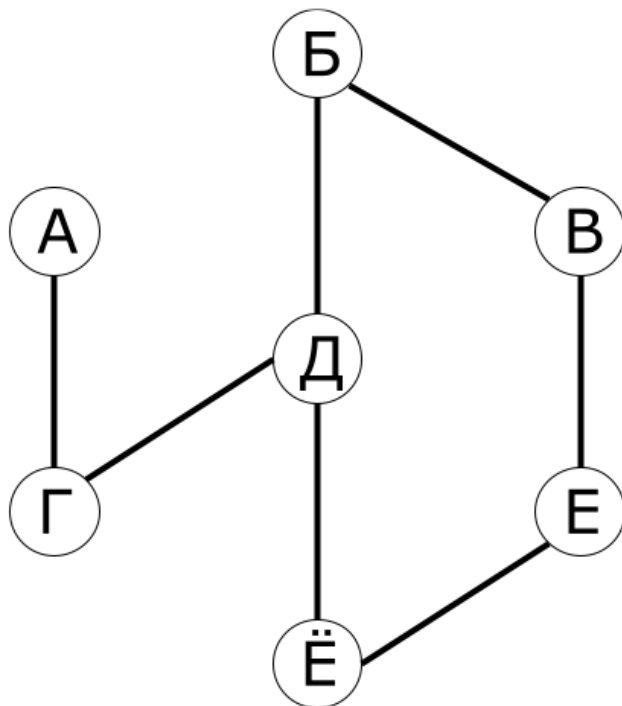
[Ещё один ответ](#)

Нужно указать все возможные ответы!

Нажатием на квадратик можно выбрать цвет.

№5

Вот карта площадей и улиц, которые соединяют площади:



Ефим живёт на одной из этих площадей.

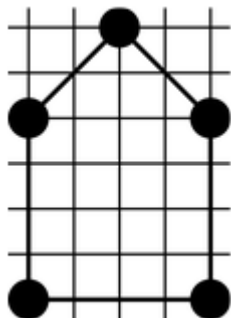
- Кратчайший путь от Ефима до площади Г составляет 3 улицы.
- Кратчайший путь от Ефима до площади Б составляет 1 улицу.

На какой площади живёт Ефим?

Ответ: Ефим живёт на площади

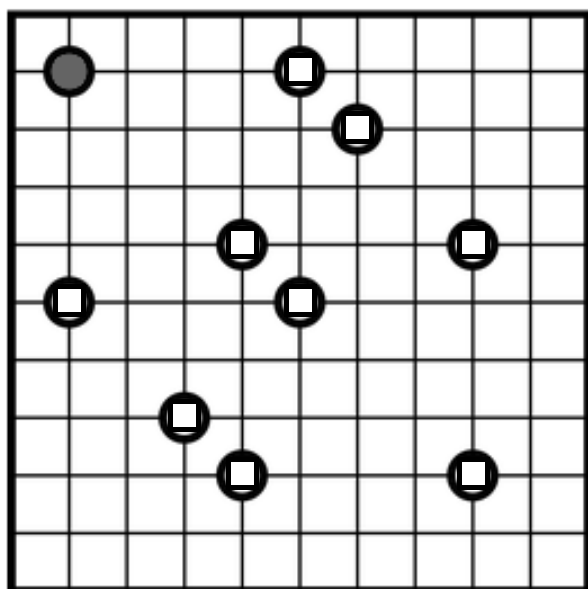
№6

Ефим нарисовал домик на листочке и в углах домика отметил точки:



Потом взял клетчатую доску и нарисовал на ней такие же серый и красный домики, так же отметив точки.

Вот эти точки (но без домиков):



Нужно покрасить точки серого домика в серый цвет, а точки красного — в красный.

Точку можно перекрасить нажатием на неё.

№7

Возле каждого дерева (в соседней по стороне клетке) поставьте одну палатку так, чтобы каждая палатка, была привязана к своему дереву.

Клетки с палатками не должны касаться друг друга даже углами.

Число за пределами сетки указывает количество палаток в соответствующем ряду или столбце. Если числа нет, то палаток в этой линии может быть сколько угодно.

