

Примеры заданий

1. Лабиринт

В музее лабиринтов экспонаты спрятаны в тайных комнатах. До скольких экспонатов сможет добраться каждый из посетителей музея?



АЛЛА: 2 экспоната

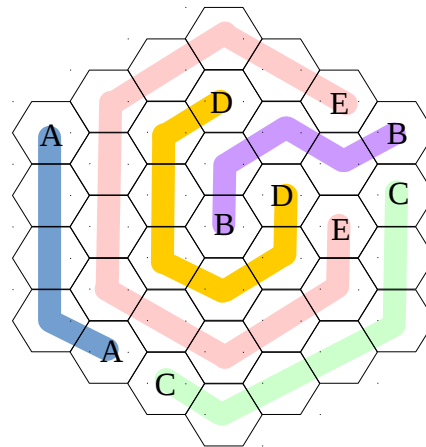
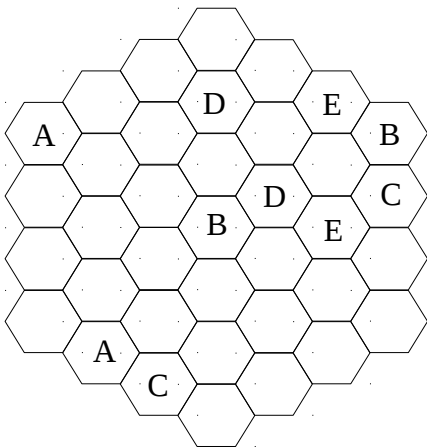
БОРЯ: 2 экспоната

ВИКА: 0 экспонатов

ГЕНА: 2 экспоната

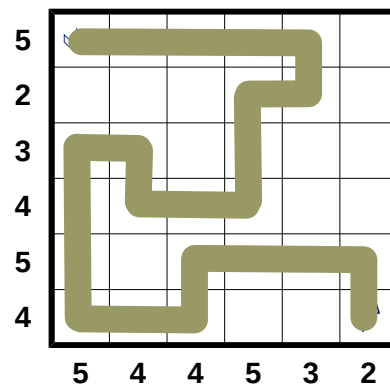
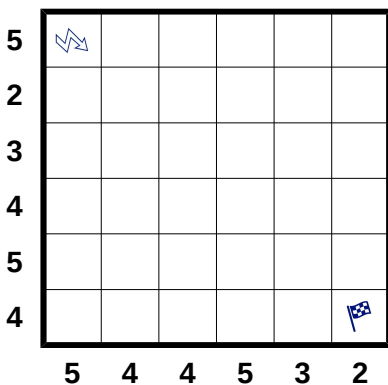
2. Соединение

Соедините одинаковые буквы линиями. Линии не должны касаться и пересекаться. В каждую ячейку можно заходить только один раз.



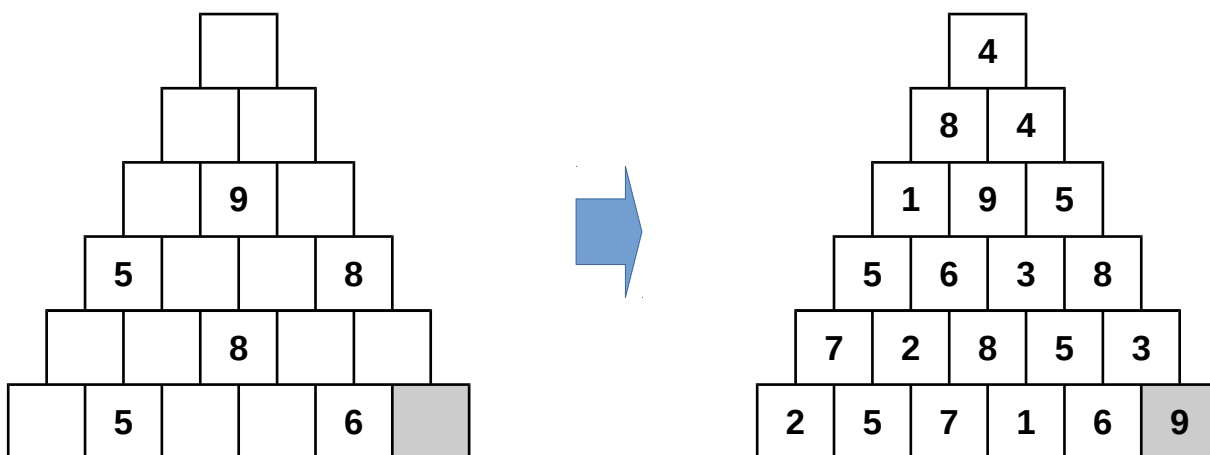
3. Зигзаг

Постройте маршрут, состоящий из горизонтальных и вертикальных отрезков и проходящий из левой верхней клетки в правую нижнюю. В каждую клетку нельзя заходить более одного раза. Цифры по сторонам показывают количество посещенных клеток в этом ряду.



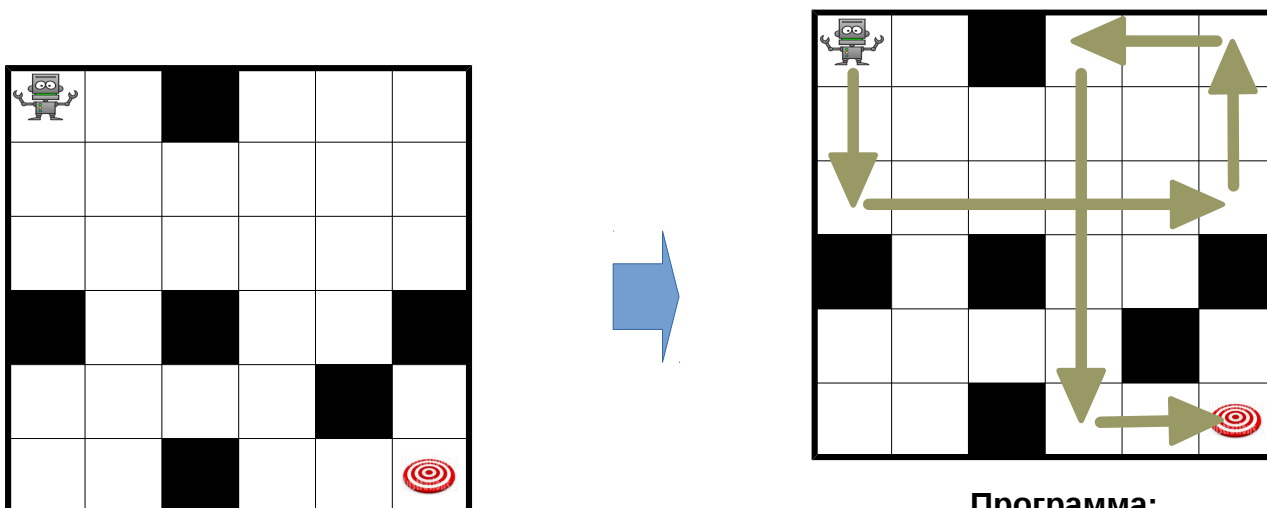
4. Пирамида

Заполните все клетки цифрами от 1 до 9 так, чтобы цифры не повторялись в горизонтальных рядах. Каждая цифра равна либо сумме, либо разности двух цифр, стоящих под ней. Постарайтесь сделать цифру в отмеченной клетке как можно больше.



5. Робот

Робот понимает 4 команды: П - вправо, Л - влево, В - вверх, Н - вниз. По каждой команде он движется в соответствующем направлении пока не упрётся в черную клетку или в край поля, после чего переходит к выполнению следующей команды. Если программа закончилась, то робот начинает выполнение с начала. Составьте программу, чтобы робот дошёл из левого верхнего угла поля в правый нижний. Память робота ограничена. Постарайтесь сделать программу как можно короче.

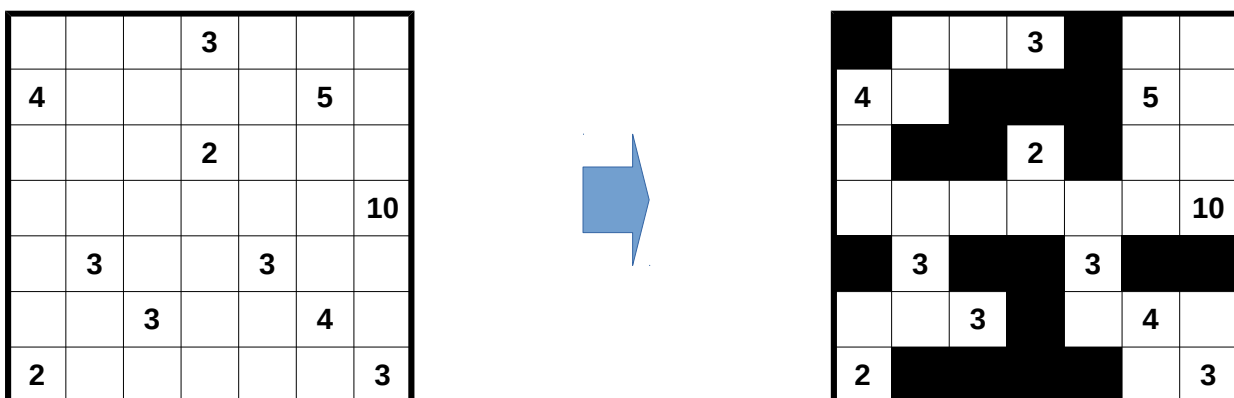


Программа:

<i>Н</i>	<i>П</i>	<i>В</i>	<i>Л</i>		
----------	----------	----------	----------	--	--

6. Пещера

Закрасьте некоторые клетки так, чтобы переходя из клетки в клетку через сторону (не по диагонали) можно было по белым клеткам попасть из любой белой клетки в любую другую белую клетку. А из любой черной клетки можно было по черным клеткам дойти до края поля. Клетки с числами закрашивать нельзя. Числа показывают количество белых клеток, видимых из клетки с числом, по вертикали и горизонтали, включая клетку с числом.



7. Судоку без касаний

Заполните сетку цифрами от 1 до 9 так, чтобы цифры не повторялись в строках, столбцах и выделенных квадратах 3x3. Клетки с одинаковыми цифрами не могут касаться друг друга даже углом.

1		7		9		6		5
				3				
3		5				9		2
2	9						6	1
9		2				7		8
				5				
4		6		2		1		9



1	8	7	2	9	4	6	3	5
6	2	9	1	3	5	8	7	4
3	4	5	8	6	7	9	1	2
5	6	3	9	4	1	2	8	7
2	9	8	5	7	3	4	6	1
7	1	4	6	8	2	5	9	3
9	5	2	3	1	6	7	4	8
8	7	1	4	5	9	3	2	6
4	3	6	7	2	8	1	5	9

8. Две пустых

Заполните сетку цифрами от 1 до 4 (до 5 в большой сетке) так, чтобы в каждом столбце и в каждой строке цифры встречались по одному разу. Две клетки в каждом ряду останутся пустыми. Цифры по сторонам сетки показывают сумму цифр, оказавшихся между пустыми клетками в этом ряду.

						2
						4
						8
						0
						7
						1
9	2	10	3	3	1	



1	4		2		3	2
	3	1		2	4	4
2		4	3	1		8
4	2	3			1	0
3		2	1	4		7
	1		4	3	2	1
9	2	10	3	3	1	